

檔 號：
保存年限：

簽 於數位學習科技研究所

中華民國 100 年 04 月 19 日

主旨：檢陳本所第 99203 次所務會議紀錄乙份，請 核示。

裝

訂

會辦單位：

第 層 決行

承辦單位	會辦單位	決 行
承辦人 行政助理 100. 4. 19 陳莉婷		綜合業務組組長（秘書） 助理教授兼綜 合業務組組長 孫良誠
系所主任（組長） 教授兼數位學習 科技研究所所長 唐文華		主任秘書 教授 林紀慧 主任秘書
一級單位主管 教授 張美玉 教育學院院長		副校長 校長 王素娥

註記：簽署原則由左而右，由上而下簽；會辦欄位不敷使用時，請使用簽稿會核單

數位學習科技研究所第 99203 次所務會議紀錄

壹、 時間：中華民國 100 年 04 月 19 日（星期二）中午 12 時 30 分

貳、 地點：數位所會議室

參、 主席：唐文華

紀錄：陳莉婷

肆、 出席人員：詳簽到表

陸、 討論事項：

案由一：有關本所 100 學年度考試入學招生考試備取名額，請 討論。

說明：本次複試報名人數 15 人、招生名額 7 人，考試成績如附件一（會後回收）。

擬辦：決定備取名額後送招生會議討論。

決議：經討論結果備取 3 名，送招生會議討論。

案由二：擬修訂 100 學年度課程架構，請 討論。

說明：如附件二。

擬辦：照案通過後送院課發會審議。

決議：照案通過，送院課發會審議。

案由三：100 學年度第一及第二學期開課內容，請 討論。

說明：數位學習學程課程架構表及本所課程架構表如附件三、四。

擬辦：開課相關資料以電子檔及書面送教務處課務組，並輸入至年豐系統，完成開課。

決議：將討論結果發信給教師確認後，由所辦彙整開課相關資料以電子檔及書面送教務處課務組，並輸入至教務系統，完成開課。

案由四：審查本所 992 學年度之課程概述三門，請 討論。

說明：1.三門課程分別為：人工智慧與數位學習、媒體質性分析、教育遊戲設計發展，如附件五。

擬辦：照案通過，移請所務會議核定後，再送院課發會審議。

決議：照案通過，移請所務會議核定後，再送院課發會審議。

陸、 臨時動議：

柒、 散會（同日下午 1 時 30 分）

數位學習科技研究所碩士班 課程架構、修課要求與開課教師 (100 學年度入學新生適用)

99.06.17 第 98204 次所務會議決議通過

100.03.10 第 99202 次所務會議討論與修正

100.04.19 第 99201 次所課發會及第 99203 次所務會議決議通過

(一) 課程架構

- (1). 本所課程分為「A 研究發展、B 教學與媒體科技、C 資訊與網路科技」三大類項。
- (2). 學生得依個人背景，自選朝向「教學與媒體科技」或「資訊與網路科技」發展。

(二) 畢業要求：必須完成下述三項。

- (1). 碩士學位論文一篇。
- (2). 發表論文一篇：與指導教授共同發表於具審查制度之期刊或研討會、且署名為本所研究生。
- (3). 修習 29 學分：必修 2 學分、「教學與媒體科技」9 學分或「資訊與網路科技」9 學分、選修 18 學分（其中跨系所院校上限為 6 學分）。

類	課程名稱	學分	學期	修別	教師
A 研究 發展 類	數位學習書報討論 (I)	1	一上	必	
	數位學習書報討論 (II)	1	一下	必	
	研究方法	3	一上	選	王
	數位學習發展與趨勢	3	一下	選	計
	數位學習理論	3	二上	選	計
	數位學習評鑑	3	二下	選	王

類	課程名稱	學分	學期	修別	教師
B 教 學 與 媒 體 科 技 類	數位教學設計	3	一上	選	計
	數位媒體研究與發展	3	一下	選	
	教育遊戲設計發展	3	一上	選	廖
	認知訊息設計	3	一下	選	計
	電腦輔助教學	3	一上	選	
	網路測驗與評量	3	一下	選	王
	教育傳播與科技	3	一上	選	
	培訓與績效科技	3	二下	選	
	數位教材影像處理	3	一上	選	廖
	動畫教材研究與發展	3	一下	選	廖
	悅趣式媒體研究與發展	3	一上	選	廖
	數位學習創新與推廣	3	一下	選	
	創意媒體產業	3	一上	選	王
	媒體質性分析	3	二上	選	
	學習型組織研究	3	二上	(人資)	人資
	知識管理研究	3	二下	(人資)	人資

類	課程名稱	學分	學期	修別	教師
C 資 訊 與 網 路 科 技 類	程式設計	3	一下	選	唐
	資料庫系統	3	一下	選	區
	數位學習系統設計	3	一上	選	林
	行動學習系統	3	一下	選	林
	智慧型學習代理人	3	一上	選	區
	電腦模擬設計發展	3	一上	選	
	虛擬實境研究與發展	3	一下	選	唐
	資訊檢索與擷取	3	一上	選	區
	資料探勘	3	一下	選	區
	計算機網路	3	一上	選	林
	影像處理	3	一下	選	唐
	機器人學習	3	二上	選	
	計算機圖學 3D 電腦繪圖	3	一上	選	唐
	圖形識別	3	二上	選	
	體感式人機介面	3	二下	選	
	雲端科技	3	二上	選	林
	資訊安全	3	二下	選	

※數位學習書報討論(I、II)：每學期都開課。

國立新竹教育大學「數位學習學程」課程架構表

20090921 (98-1) 教務會議通過、20091019 (98-1) 校課程會議修訂通過

課程別	名稱	修別	課程別	名稱	修別
核心課程	數位學習導論	必	進階課程	數位認知訊息設計	選
	教導式數位學習	必		3D 動畫教材設計	選
	數位教材專題	必		網路數位課程	選
基礎課程	多媒體網頁教材	選		遊戲式數位學習	選
	2D 動畫教材設計	選		模擬式數位學習	選
	人機互動介面設計	選		虛擬實境數位學習	選
	程式設計與應用	選		網路學習管理系統	選
	資料庫管理系統	選		行動學習導論	選
	計算機網路概論	選			

*註：修業規定為核心課程 3 門、基礎課程 3 門、進階課程 2 門；共 8 門課、24 學分。)

*註：每一門課 3 學分。

國立新竹教育大學「數位學習學程」課程科目表

課程別	科目名稱	學分數	時數	必選修	二下	三上	三下	四上	四下
核心	數位學習導論	3	3	必	3(3)				
核心	教導式數位學習	3	3	必	3(3)				
核心	數位教材專題	3	3	必				3(3)	
基礎	多媒體網頁教材	3	3	選	3(3)				
基礎	人機互動介面設計	3	3	選		3(3)			
基礎	2D 動畫教材設計	3	3	選		3(3)			
基礎	計算機網路概論	3	3	選		3(3)			
基礎	程式設計與應用	3	3	選			3(3)		
基礎	資料庫管理系統	3	3	選			3(3)		
進階	數位認知訊息設計	3	3	選			3(3)		
進階	3D 動畫教材設計	3	3	選			3(3)		
進階	網路數位課程	3	3	選				3(3)	
進階	遊戲式數位學習	3	3	選				3(3)	
進階	模擬式數位學習	3	3	選				3(3)	
進階	虛擬實境數位學習	3	3	選					3(3)
進階	網路學習管理系統	3	3	選					3(3)
進階	行動學習導論	3	3	選					3(3)
總計		51							

數位學習科技研究所碩士班課程科目表(99學年度)

說明：

- 一、適用於九十八學年度(含)以後入學碩士生。
- 二、畢業要求：完成學位論文 4 學分、修習畢業學分 30 學分、發表論文一篇。
- 三、課程內容區分為四類別：研究發展類、教學科技類、媒體科技類及資訊科技類。部份課程與本校相關系所合開。
- 四、畢業學分 30 學分 (不含學位論文)：
 - (一)、必修課程 6 學分：數位學習研究 3 學分、數位學習專題 3 學分。
 - (二)、核心選修課程 9 學分：
 1. 研究發展類 3 學分：數位學習發展與趨勢、數位學習理論(二選一)。
 2. 教學科技類 3 學分：數位教學設計、網路測驗與評量(二選一)。
 3. 媒體或資訊科技類 3 學分：多媒體教材設計製作、數位訊息與介面設計、數位學習系統設計、或行動學習系統(四選一)。
 - (三)、選修課程 15 學分：跨校院系所選修至多 6 學分。
- 五、發表論文一篇：與指導教授共同發表於國內外期刊或研討會且署名為本所研究生。

科目性質	課程名稱	學分	時數	選修別	開課年級				備註
					一上	一下	二上	二下	
研究發展類	ELTC6111 數位學習研究方法	3	3	必修	3(3)				
	Quantitative Research of e-Learning	3	3	必修	3(3)				
	ELTC6121 數位學習專題	3	3	必修			3(3)	3(3)	每學期開設
	Special Project in e-Learning	3	3	必修			3(3)	3(3)	
	ELTC6152 數位學習發展與趨勢	3	3	選修	3(3)				核心選修
	Research and Trend in e-Learning	3	3	選修	3(3)				科目
	ELTC6162 數位學習理論	3	3	選修					
	Theories of e-Learning	3	3	選修					
	ELTC6140 媒體質性分析	3	3	選修			3(3)		
	Media Qualitative Research	3	3	選修			3(3)		
	ELTC6130 數位學習創新與推廣	3	3	選修			3(3)		
	Diffusion of e-Learning Innovations	3	3	選修			3(3)		
	ELTC7170 創意媒體產業	3	3	選修			3(3)		
	Creative e-Content Industry	3	3	選修			3(3)		
	ELTC7180 學習型組織研究	3	3	選修			3(3)		與人資所合
教學科技類	Seminar on Learning Organization	3	3	選修					與人資所合
	ELTC7190 知識管理研究	3	3	選修					與人資所合
	Researches on Knowledge Management	3	3	選修			3(3)		與人資所合
	ELTC6222 數位教學設計	3	3	選修	3(3)				核心選修
	Institutional Design for e-Learning	3	3	選修					科目
	ELTC6212 網路測驗與評量	3	3	選修			3(3)		
	On-line Test and Measurement	3	3	選修			3(3)		
	ELTC6260 教育傳播與科技研究	3	3	選修			3(3)		
	Educational and Communication Technology	3	3	選修					
	ELTC7250 電腦輔助教學	3	3	選修			3(3)		
資訊科技類	Computer-Assisted Instruction	3	3	選修			3(3)		
	ELTC7240 數位學習評鑑	3	3	選修			3(3)		
資訊科技類	Evaluation of e-Learning	3	3	選修			3(3)		

科目性質	課程名稱	學分	時數	選修別	開課年級				備註
					一上	一下	二上	二下	
媒體科技類	ELTC7280 績效科技	3	3	選修			3(3)		
	Performance Technology	3	3	選修			3(3)		
	ELTC6312 多媒體教材設計製作	3	3	選修	3(3)				核心選修
	Multimedia Courseware Production	3	3	選修	3(3)				科目
	ELTC6322 數位訊息與介面設計	3	3	選修			3(3)		
	Interface and Message Design	3	3	選修			3(3)		
	ELTC6330 數位教材影像處理	3	3	選修	3(3)				
	Digital Image Processing	3	3	選修	3(3)				
	ELTC6340 向量數位教材設計製作	3	3	選修	3(3)				
	Vector Graphics for e-Learning	3	3	選修	3(3)				
	Content	3	3	選修	3(3)				
	ELTC6350 數位影音教材製作	3	3	選修	3(3)				
	Digital Video Courseware Production	3	3	選修	3(3)				
	ELTC6360 動畫教材設計製作	3	3	選修			3(3)		
	Animation Courseware Production	3	3	選修			3(3)		
資訊科技類	ELTC6412 數位學習系統設計	3	3	選修	3(3)				核心選修
	e-Learning System Development	3	3	選修	3(3)				科目
	ELTC6422 行動學習系統	3	3	選修			3(3)		
	Mobile Learning System	3	3	選修			3(3)		
	ELTC7430 教育遊戲設計發展	3	3	選修			3(3)		
	Design and Development of Educational Game	3	3	選修			3(3)		
	ELTC7440 電腦模擬設計發展	3	3	選修				3(3)	
	Design and Development of Simulation e-Learning	3	3	選修				3(3)	
	ELTC7450 人工智慧與數位學習	3	3	選修			3(3)		
	Artificial Intelligence and e-Learning	3	3	選修			3(3)		

100 學年度數位學習科技研究所課程概述

附件五

課程名稱	中文：人工智慧與數位學習			科目編碼
	英文：Artificial Intelligence and e-Learning			ELTC7450
開課單位	教育學院	數位學習	學分數	3
		科技研究所	時數	3
開課年級/ 學期（上、下）	二年級/上學期	先修課程(編碼&名稱)：無		
課程概述 （約 120 字）	本課程介紹人工智慧的基本理論以及相關工具，應用於數位學習環境中，提供教師分析及預測學生的學習行為、學習歷程以及學習成效，作為教師設計學習代理人、適性化教學以及教學決策之參考。			

課程名稱	中文：媒體質性分析			科目編碼
	英文：Media Qualitative Research			ELTC6140
開課單位	教育學院	數位學習	學分數	3
		科技研究所	時數	3
開課年級/ 學期（上、下）	二年級/上學期	先修課程(編碼&名稱)：無		
課程概述 (約 120 字)	本課程主要目標在於啟發同學觀察、研究與規劃「視覺元素」在訊息的表現方法，形成符號隱喻並整合於互動媒體特性以完成所要求的傳達意涵，讓同學以綜觀角度建構基礎概念，理解視覺敘事過程中應用視覺屬性與元素以達完善、精準之詮釋原意。			

100 學年度數位學習科技研究所課程概述

課程名稱	中文：教育遊戲設計發展			科目編碼
	英文：Design and Development of Educational Game			ELTC7430
開課單位	教育學院	數位學習	學分數	3
		科技研究所	時數	3
開課年級/ 學期（上、下）	二年級/上學期	先修課程(編碼&名稱)：		
課程概述 (約 120 字)	本課程內容包括四大部分，第一部份為教育遊戲基礎概念，課程單元包括教育遊戲理論、認知學習與遊戲創造力等論述研討；第二部份為教育遊戲設計原理，課程單元包括教育遊戲設計與實境模擬、遊戲方法與目的、介面與視覺設計、程式撰寫等規劃與製作程序；第三部份為教育遊戲應用層面，課程單元包括教育遊戲在教育訓練應用情況與類別、文化層面與學習效果研討；第四部分為教育遊戲的研究與發展，課程單元包括教育遊戲之設計發展模式、研究趨勢、遊戲如何強化創造力學習之要因。本課程將引導同學著重在教育遊戲的設計概念，並以基本的互動型式進行原型發展與修正。			

國立新竹教育大學數位學習科技研究所九十九學年度第二學期

第 3 次 所務會議簽到表

- 時間：中華民國 100 年 4 月 19 日（星期二）12：30～14：00
- 地點：本校推廣教育大樓數位所會議室（9327）

出席人員	簽 名
王鼎銘教授	(請假)
林秋斌教授	林秋斌
計惠卿教授	計惠卿
唐文華教授	唐文華
區國良教授	區國良
廖冠智教授	廖冠智

(依姓氏筆劃排序)